



## FUNZIONI DI REGISTRAZIONE, VISIONE MULTIPLAYER

Potente e flessibile, supera i limiti dei sistemi dedicati DVR e NVR registrando con grande autonomia.

La registrazione può avvenire su PC in locale, su dischi in rete NAS (che è possibile nascondere) o in remoto su server centrale. Con la registrazione su server remoto, in locale si installano solo le telecamere (con o senza SD Card) con un notevole vantaggio sui costi.

### REGISTRAZIONE: POTENTE, OTTIMIZZATA E NON PRESIDATA

Per ogni telecamera è possibile definire il numero di giorni di registrazione da archiviare. Al raggiungimento del numero max di giorni, verranno cancellate le immagini più vecchie per permettere la registrazione di quelle nuove.

#### ALCUNE FUNZIONI:

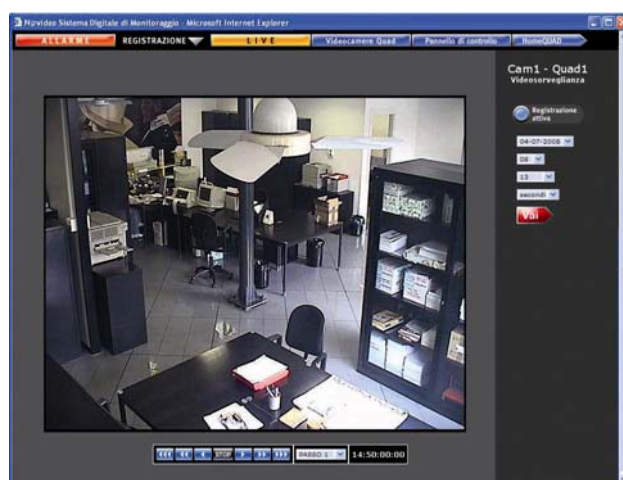
- Archivio multi disco e gestione NAS (Network Attached Storage)
- Registrazione accelerata su allarme
- Programmazione dell'attività giornaliera settimanale con più finestre di tempo
- Finestra di tempo di cancellazione automatica in mancanza di evento allarme
- Registrazione HTTP con frame rate programmabile e accelerato su allarme
- Playback immagini con puntatore giorno, mese, ora, minuti secondo
- Playback immagini 3 velocità e avanzamento passo passo
- Ricerca delle sequenze registrate selezionando data/ora/minuti

#### CARATTERISTICHE UNICHE

Su un PC entry - **Core 2 Duo**  
si registra a **1000 frame/sec**

#### PROFILO DINAMICO

Le tre modalità di registrazione possono essere programmate per creare un "profilo dinamico" che, in base agli orari definiti, attivi il tipo di registrazione prescelto. La programmazione di ogni singola telecamera può essere diversificata anche in base ai giorni della settimana.



#### DIVERSE MODALITA' DI REGISTRAZIONE

**Registrazione predefinita:** si definisce l'ora di inizio/fine registrazione la frequenza con la quale si vuole registrare (numero di immagini al secondo - da 1 a 30 frame/sec).

**Registrazione solo in caso d'allarme** rilevato dall'input e/o dal motion detection; anche in questo caso si può impostare la frequenza di registrazione (da 1 a 30 frame/sec).

**Registrazione continua e su allarme** (frame/rate dinamico) Con questa configurazione è possibile impostare una "registrazione tradizionale" (con una frequenza "bassa" ad esempio 1 immagine al secondo) e fare in modo che in caso di allarme aumenti automaticamente la frequenza di registrazione (ad esempio a 15 frame/sec per un intervallo di tempo predefinito).

## QUAD VISIONE IN MULTIPLAYER

QUAD PER LA VISIONE SINCRONIZZATA DEGLI EVENTI.



Il Multiplayer consente la visione contemporanea e sincronizzata delle registrazioni di diversi punti video. Le registrazioni in multiplayer vengono richiamate o per giorno/ora/minuto/secondo o scegliendo nell'elenco degli eventi archiviati.

Con i pulsanti a video si controllano le registrazioni facendo scorrere le immagini e si ha una visione d'insieme degli eventi senza dover accedere alle singole registrazioni.

A fronte della segnalazione di un evento, come ad esempio la presenza di una persona, di un automezzo,

l'apertura di una porta, ecc. è possibile ricostruire immediatamente il percorso seguito o i movimenti registrati in altri punti sottoposti a sorveglianza.

Il Multiplayer può essere richiamato dal QUAD o dall'Allarme mostrando le telecamere appartenenti al QUAD e la telecamera allarmata.

## PRESTAZIONI DEL SISTEMA

Le prestazioni dipendono dalle caratteristiche dell'hardware utilizzato. I test a cui si riferiscono le tabelle sono stati effettuati con un sistema entry così configurato:

- Cpu Intel PentiumDual-Core 1.6 Ghz
- 1 Gbyte Ram
- 2 dischi rigidi Sata 160GB 7.2 krm
- XP Professional e Windows 2003 Server Standard Edition
- dimensione immagini JPEG CIF 352x288, 4CIF 704x576
- compressione immagini JPEG media

### LE PRESTAZIONI

Camere in registrazione in formato CIF	<b>3 frame/sec</b>	<b>max n° 400</b>
Camere con motion detection del server N@Video in formato CIF	<b>3 frame/sec</b>	<b>max n° 100</b>
Camere con motion detection delle telecamere in formato CIF	<b>30 frame/sec</b>	<b>illimitate</b>

**Le prestazioni aumentano proporzionalmente alla potenza del processore.**

**Le prestazioni massime sono state calcolate** dedicando completamente le risorse del sistema alla singola funzionalità in esame (registrazione o motion detection), si consiglia di non utilizzare il sistema nelle condizioni estreme, ma al di sotto del 75% del valore massimo.

**Se si utilizza la funzione di motion detection delle telecamere** non vengono impegnate le risorse del server per l'analisi del movimento, quindi ne sono configurabili un numero illimitato. Il numero delle telecamere in registrazione in seguito a motion non potrà superare i valori massimi indicati per la registrazione.

**Le prestazioni massime sono direttamente proporzionali** al frame rate impostato quindi, per fare un esempio, se si desidera registrare ciascuna videocamera con un frame rate di 6 frame/sec anziché 3, il numero massimo delle videocamere scenderà del 50%, cioè a 200. Analogamente se l'analisi del motion viene fatta con 1 frame/sec, invece di 3, il numero totale delle videocamere sale da 100 a 300.

	<b>CIF</b> 352x288 pixel	<b>4CIF</b> 704x576 pixel
Motion Detection	<b>300</b>	<b>95</b>
Registrazione	<b>1200</b>	<b>1000</b>

## ESPORTARE LE REGISTRAZIONI

NETVIDEO CONVERTER

Le registrazioni possono essere esportate in formato JPG o AVI.

Utilizzando l'applicazione NetVideo Converter si sceglie il file relativo al periodo di registrazione che si desidera estrarre e il tempo (ore e minuti) per il quale si desidera generare un filmato.